



NOME DO PROJETO: "HUMANIZA-TE"

AUTORES:

- Mónica Alexandra Soares Freitas
- Sérgio Carlos Neves Marciel
- Ana Sofia Silva Rodrigues
- Ana Maísa da Silva Freitas
- Catarina Luís da Silva
- Catarina Jardim Matos
- Joana Luísa Duarte Matos

Candidatura ao Prémio Municipal Maria Aurora

Título: Humaniza-te

Descrição

Este projeto consiste na criação de um jogo de tabuleiro, intitulado de “Humaniza-te” e que aborda vários temas relacionados com os direitos humanos, nomeadamente, os direitos das mulheres.

É constituído então por 5 categorias, que são, História e Conceitos, Linguagem Inclusiva, Violência de Género, Tráfico Humano e Sexualidade.

Objetivos

Objetivo geral: Sensibilizar e dar a conhecer os direitos humanos

Objetivos específicos

Com este jogo pretendemos que os/as jogadores/as sejam capazes de:

- Identificar situações de desigualdade de género;
- Pensar criticamente em relação às temáticas;
- Utilizar diariamente uma linguagem mais inclusiva;
- Ser agente de mudança na sua comunidade;
- Conhecer a história dos direitos das mulheres;
- Definir conceitos relacionados com as temáticas;
- Identificar e se posicionar em situações de violência.

O jogo consiste em trabalhar estes temas de uma forma dinâmica e interativa, onde os(as) participantes devem distribuir-se em 5 equipas de preferência mistas e responder a um conjunto de perguntas, que podem estar formuladas como verdadeiro ou falso, resposta múltipla, perguntas com pistas e de resposta extensa.

Além destas categorias, existe ainda uma extra, a categoria “Desafio” em que cada equipa ou participante deve realizar uma ação, como por exemplo: fazer um desenho do que é para si o feminismo.

Neste jogo, pensamos ainda incluir uns cartões-especiais que são constituídos por imagens e devem ser utilizados como estratégia durante o jogo:

- O cartão “Escada” que representa as diferenças entre homens e mulheres no que diz respeito às dificuldades e limitações que surgem ao longo das suas vidas pessoais e profissionais;
- O cartão-mão “Teto de vidro” que representa as desigualdades de género a partir de determinada idade;
- O cartão-mão “Stop” como símbolo dos direitos de oportunidades que ainda não foram alcançados pelas mulheres;
- O cartão-mão “Colorido” como símbolo estratégico que dá vantagem a uma determinada equipa de avançar.

O jogo termina quando todas as casas de jogo estiverem preenchidas.

A equipa que sai vencedora é aquela que tiver ocupado mais casas em todo o tabuleiro o que significa que é a equipa que respondeu corretamente ao maior número de perguntas.

Público-alvo: pessoas a partir dos 14 anos.

Localização Geográfica: Portugal

Metodologia: Jogo educativo e interativo, onde cada equipa/jogador(a) irá refletir e responder a questões relacionadas com temas que fazem parte do seu quotidiano.

Aspetos inovadores:

- O formato do jogo: este será em forma de mão por ser um símbolo que caracteriza o nosso projeto: W e um M de Wo(Men).

Pensamos também neste formato pela expressão de que a mudança só depende de nós e de termos o mundo nas nossas mãos, por isso é nossa responsabilidade cuidar dele e de todas as pessoas que nele habitam.

- Os temas escolhidos: Este jogo aborda de forma geral os direitos humanos e sobretudo as diferenças de direitos e oportunidades que ainda existem entre homens e mulheres, gerando um pensamento crítico sobre vários assuntos que estão interligados e sobre os quais é cada vez mais importante falar.
- Os cartões especiais: Pensamos incluir neste jogo, alguns símbolos que são referências da temática da igualdade de género.
- É um jogo que pode ser adaptado para formato digital, através de uma aplicação.

Conclusões- propostas:

O jogo Humaniza-te é um jogo para jovens e adultos. É possível jogá-lo em família, nas escolas, em centros comunitários, instituições, entre outros. É interativo no sentido em que estes tem uma participação ativa durante todo o jogo, quer seja respondendo às perguntas ou fazendo os desafios. É um jogo estratégico, no qual através dos cartões especiais estes podem mudar o rumo do jogo, e é também um jogo educativo, abordando vários temas que são atuais e importantes e que dizem respeito a todos e a todas nós enquanto seres humanos.

Acreditamos que seja um jogo que vai ao encontro da necessidade de sensibilização das pessoas para estas temáticas, dando-lhes a conhecer uma parte da história dos direitos humanos, nomeadamente, os direitos das mulheres, bem como de fornecer as ferramentas necessárias para que possam intervir na sociedade e contribuir na mudança de mentalidades para que consigamos viver numa sociedade mais igualitária.

A nossa proposta é que com a concretização deste jogo, possamos organizar ações de sensibilização em escolas, instituições e demais entidades que possam estar interessadas, de forma a dar a conhecer os temas e as regras do jogo.